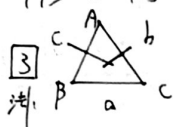


113 全武



$$\vec{AO} \cdot \vec{AB} = \frac{1}{2}c^2 = c^2 + 3bc \cos A \Rightarrow 3bc \cos A = -\frac{1}{2}c^2 < 0 \Rightarrow \cos A = -\frac{5}{2\sqrt{3}}$$

$$\vec{AO} \cdot \vec{AC} = \frac{1}{2}b^2 = bc \cos A + 3b^2 \Rightarrow bc \cos A = -\frac{5}{2}b^2 < 0 \Rightarrow \sin A = \frac{\sqrt{21}}{6}$$

⑥ 当  $n=2(k+1)$  时:

$$\frac{13}{4} \left( \frac{k(k+1)2(k+1)}{6} \right) \cdot 2 = 260(2(k+1))$$

$$\Rightarrow k(k+1) = 240 = 8 \cdot 2 \cdot 15 \Rightarrow k=15, n=32$$

注: 考虑  $D_{0+1}, 2, \dots, n (d=1)$

3. 设O为△ABC的外心, 若  $\vec{AO} = \vec{AB} + 3\vec{AC}$ , 则  $\sin \angle BAC = ?$

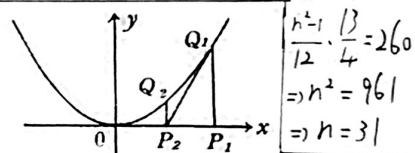
④

4. 已知  $a > b > 0$ ,  $a, b, c$  为整数, 且  $f(x) = x^3 + ax^2 + bx + c$ ,  $\lim_{x \rightarrow 1} \frac{f(x)}{x^3 - 1} = 2$ , 试求  $a, b, c$  之值!

$$\lim_{x \rightarrow 1} \frac{f(x)}{x^3 - 1} = 2 \Rightarrow \begin{cases} a+b+c = -1 \\ 2a+b = 9 \end{cases} \Rightarrow \begin{matrix} a & b \\ 4 & 1 \end{matrix} \Rightarrow (4, 1, -6)$$

⑤  $f(x) = x^2$

5. 自  $P_1(1,0)$  作  $x$  轴的垂线交抛物线  $y = x^2$  于  $Q_1(1,1)$ , 再由  $Q_1$  作此抛物线的切线交  $x$  轴于  $P_2$ , 又自  $P_2$  作  $x$  轴的垂线交此抛物线于  $Q_2$ ,



如此依序进行, 试求级数  $\overline{P_1Q_1} + \overline{P_2Q_2} + \dots + \overline{P_nQ_n} + \dots$  之和.

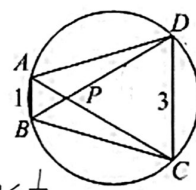
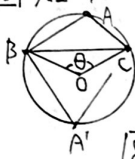
$$\overline{P_1Q_1} = 16 + 1 - 4 \Rightarrow \overline{AC}^2 - 3\overline{AC} - 4 = 0$$

$$\Rightarrow \overline{AC}^2 + 9 - 3\overline{AC} \Rightarrow \overline{AC} = 4$$

6. 有一个  $n$  项的等差数列  $\{a_n\}$ , 若公差为  $\frac{\sqrt{13}}{2}$  且此数列的变異数为 260, 试问项数  $n = ?$

③ 注 7

如右图, 圆内接四边 ABCD 中,  $\overline{AB} = 1, \overline{CD} = 3, \overline{BD} = 4$ ,  $\angle ABD = 60^\circ$ , 设  $\overline{AC}$  与  $\overline{BD}$  相交于  $P$  点, 求  $\triangle BCP$  面积.



$$\frac{3\sqrt{3}}{4} \left( C_1^2(1-p)^2 + C_2^2(1-p)^2 p + C_3^2(1-p)^2 p^2 \right) = -3p^3 + p^2 + p + 1 > 1 + p$$

$$\Rightarrow (-p)^2(p^2 - 2p + 1 + 4p - 4p^2 + 6p^2) > (-p)(1+p) \Rightarrow p^2(1-3p) < 0 \Rightarrow 0 < p < \frac{1}{3}$$

8. 最新網路遊戲 CS2 online 因電腦配備需求較高, 在每次大戰中, 造成每顆 CPU lag (延緩執行) 的機率為  $P$ , 現有相同製程、規格的雙核心 (2 顆 CPU) 與四核心 (4 顆 CPU) 兩臺電腦

研究人員指出, 若一半以下 (含一半) 的 CPU 發生 lag 仍可完成 1 次大戰, 今欲使四核心電腦完成 1 次大戰的機率大於雙核心電腦, 研究人員應將  $P$  校正到範圍?  $0 < P < \frac{1}{3}$

$$= \frac{1 - \left(\frac{1}{2}\right)^2}{2} = \frac{3}{8}$$

9.  $x \in R, f(x) = x^2 - 4x + 3$ , 若  $f(|x|) = |f(x)|$ , 則  $x$  的範圍為何?  $0 \leq x \leq 1$  或  $3 \leq x$

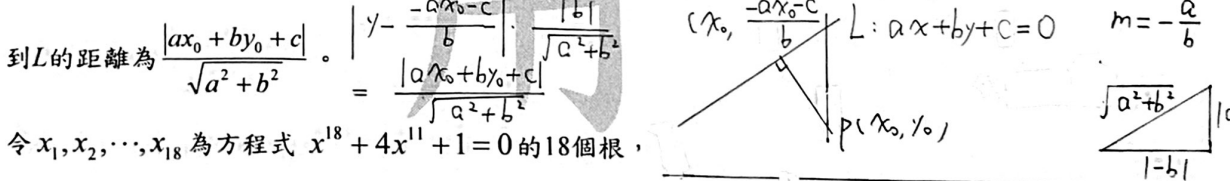
二、計算證明題 (每題 8 分, 共 24 分)

1.  $n$  筆數據  $(x_i, y_i), 1 \leq i \leq n$ , 若  $n$  筆數據  $(x_i, y_i)$  的相關係數存在並記為  $r$ , 試用高中數學的方法證明  $|r| \leq 1$

$$\sum (x_i - \mu_x)^2 \sum (y_i - \mu_y)^2 \geq \left( \sum (x_i - \mu_x)(y_i - \mu_y) \right)^2$$

$$\Rightarrow r^2 \leq 1 \Rightarrow -1 \leq r \leq 1 \Rightarrow |r| \leq 1$$

2. 請利用 108 課綱高一學生可以理解的方法證明: 已知點  $P(x_0, y_0)$ , 直線  $L: ax + by + c = 0$ , 則  $P$  到  $L$  的距離為  $\frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$



3. 令  $x_1, x_2, \dots, x_{18}$  為方程式  $x^{18} + 4x^{11} + 1 = 0$  的 18 個根,

$$\text{求 } (x_1^4 + x_1^2 + 1)(x_2^4 + x_2^2 + 1) \dots (x_{18}^4 + x_{18}^2 + 1) \text{ 的為何?}$$

$$= (x^2 - 1)(x^4 + x^2 + 1) = (x-1)(x+1)(x^4 + x^2 + 1)$$

$$= (x-1)(x-w^3)(x-w^6)(x-w^9)(x-w^{12})(x-w^{15})$$

$$= 16(25 + 4(-1 + (-1))) = 16 \times 21 = 336$$